

OBJETS MIS DANS UNE PAGE

dossier par Clochar

Ce document reprend l'Aide en ligne de Web Acappella enrichie des nombreux commentaires récupérés sur le forum auprès des divers contributeurs et utilisateurs.

Rendons ici hommage à tous ces bénévoles qui essaient de nous dépanner sans aucune contrepartie

Tout ce qui concerne les liens, ancrés, boutons, menus.... est dans le dossier "Construire ses pages et y naviguer"

SOMMAIRE

1 . Zone de texte	2
<i>Polices vectorisées</i>	<i>4</i>
2 . Zone de couleur	7
3 . Image	11
4 . Album photo	14
4.1 – Ajout d'images	
4.2 – Assistant	
4.3 – Paramétrage du visuel et fonctionnalités	
4.4 – Plugins	
5 . Tableau	19
6 . Fichier	21
7 . Son	23
8 . Animation Flash	25
9 . Vidéo	26
10 . Formulaire de contact	28
11 . Moteur de recherche	30
12 . Compteur de visites	31
13 . Zone de code HTML	32

AVERTISSEMENT

Pour chaque objet, des indications sont souvent données pour utiliser une fonctionnalité, en utilisant du code HTML, à mettre dans une zone HTML.

Il faudra dans ce cas, allez préalablement voir **Zone de Code HTML** en fin de dossier pour comprendre comment ce type de zone peut s'installer.

1 - ZONE DE TEXTE



Ajouter une zone de texte grâce à l'icône « texte » ou pour le menu «Insertion» / «Ajouter du texte».

Saisissez votre texte en double cliquant dans la zone.

Appliquez ensuite divers procédés de *traitement de texte* tels que: l'écriture en gras, italique et souligné, l'alignement de votre texte à gauche, à droite ou centré, le changement de couleur et de taille.

Faites en sorte que votre texte soit lisible sur des écrans en définition élevée. La taille de la police utilisée pour le texte courant doit correspondre, en Arial par exemple, à 12 minimum

Si vous voulez qu'une zone de texte garde une certaine taille mais que votre texte est plus long, la zone crée automatiquement *une barre de défilement verticale*. Cette barre peut être en permanence visible ou uniquement présente lors du survol du texte (cochez la case "Cacher automatiquement" pour cette visualisation).

Il est impossible de modifier l'apparence des ascenseurs des blocs de texte (version Flash). Vous pouvez essayer de publier votre site au format HTML / CSS3 qui utilisera alors les visuels par défaut de votre système d'exploitation.

Quand on agrandit une zone pour éviter un ascenseur, alors qu'il semble y avoir de la marge, il faut penser aux **lignes vides** en haut comme en bas qui invisibles sont en fait la cause de l'ascenseur; en fin de texte ne pas oublier de supprimer les retours chariot invisibles

les marges intérieures de la zone de texte

On doit laisser des bonnes marges par rapport au bord de la zone de texte, car chaque navigateur utilise des polices légèrement différentes et donc va modifier légèrement la taille des caractères et ceux-ci peuvent venir toucher les bords de la zone dont la taille, elle, ne variera pas et alors des barres de défilement vont apparaître, ce qui peut aussi entraîner des décalages de blocs.

De même ne pas s'approcher trop des bords de la page laisser au moins 10 pixels de marge
Un objet peut changer de côté de page ou se décomposer en deux parties et apparaître des deux côtés ou empêcher les réglages de pages par sa position trop collée.

TAILLE DES POLICES dans une zone de texte

Dans WA certaines tailles de polices intermédiaires ne sont pas disponibles comme des tailles entre 37 et 48, 48 et 64.

Les caractères spéciaux

Pour insérer un caractère spécial comme © , il y a un petit truc simple mais qui marche : le taper sous Word (ou autre) puis faire un copier/coller dans la zone de texte WA .

comment mettre des caractères en indice ou exposant

("CO₂" "XX^e siècle"), autrement que de repasser le fichier html par un autre logiciel d'édition comme Coda par exemple

Pour les indices choisir une taille de caractères de 2 à 3 points inférieure **CO₂**

Pour les exposants . **Pas de réponse connue**

l'arobase

L'arobase dans l'email de contact ne peut être saisi par l'utilisateur, sur certains navigateurs
Le problème est connu et a déjà été maintes fois abordé sur le forum mais WA ne l'a pas résolu. Le problème est généralement constaté avec certains navigateurs en présence d'une zone de code html, d'une frame, d'une image gif animée sur la page contenant le formulaire.
Le seul conseil donné par WA est de retirer ces objets

NOTE SUR LES CARACTERES ACCENTUES DANS LES SCRIPTS

On peut avoir un problème d'affichage des caractères accentués d'un texte inséré dans un script en java ; les caractères accentués sont remplacés par des caractères bizarres.
ajouter dans la première ligne du script `charset="ISO-8859-1"` peut dans certains cas les remettre en place. Exemple

```
scripttype="text/javascript" charset="ISO-8859-1"  
src="http://www.zeroscript.net/scripts/actus.js/script
```

LE COPIER COLLER

On peut utiliser le copier coller à partir d'un texte existant dans un traitement de texte **mais toute la mise en page est perdue** (ce qui n'était pas le cas dans l'ancien Cariboost ; pourquoi cette régression?)

MISE EN FORME DE TEXTE

Par ailleurs il est **impossible d'insérer des images** dans une zone de texte ; ce qui oblige à découper le texte en blocs pour entourer l'image.

les puces variées et multiples sont inexistantes dans Web Acappella (on peut utiliser à la place les caractères un peu spéciaux du clavier * & ~ # ^ > < § + =

Il n'y a pas de tabs en HTML ni dans WA et chaque navigateur utilise des espaces différents, ce qui perturbe légèrement le résultat final en fonction du navigateur utilisé. ATTENTION, il est inutile d'essayer d'utiliser des tabs quand on tape le texte car ils disparaissent dès que l'on teste ou publie

Pour réaliser un alignement correct en vertical par exemple pour des produits et leur prix, on fait 2 zones de texte verticales côte à côte; on inscrit le nom d'un produit dans la première zone et son prix sur la même ligne mais dans la seconde zone. Cette astuce ne permet de résoudre le problème qu'en partie car les 2 zones doivent être en pleine page et on ne peut utiliser le SCROLLING car les 2 zones ne se dérouleraient pas ensemble.

C'est pour toutes ces raisons, que certains utilisent l'astuce suivante:

Ils tapent et mettent en page l'ensemble du texte et des images dans un traitement de texte, avec le même fond de page, puis ils font ensuite une copie écran et mettent l'image de la copie d'écran dans la page du site,

Attention: Dans ce cas, sous cette image mettre une zone de texte avec le même texte (mais non mis en forme) , afin que les moteurs de recherche puissent référencer les mots de ce texte.

DEFILEMENT DE TEXTE

Le défilement en continu du texte dans la zone (vertical ou horizontal) est aussi possible.

Paramétrez les options de défilement directement dans l'inspecteur.

Le défilement du texte est interrompu lors du survol de la souris.

Par contre on ne peut pas le faire s'arrêter à un endroit précis (comme à la limite du bloc texte)

L'inspecteur vous permet aussi d'éditer d'autres caractéristiques de la zone de texte:

- Couleurs des liens,
- Bordure, dégradé, arrière plan et transparence

Texte clignotant:

ouvrir une zone HTML et y mettre le code suivant (ajuster la taille de la zone à celle du texte

```
<table>
<tr height="50">
  <td>
    <div id="MonElement" class="EX_div" style="display:block;">
      ICI ON MET LE TEXTE CLIGNOTANT
    </div>
  </td>
</tr>
</table>
<script>
function clignotement(){
  if (document.getElementById("MonElement").style.display=="block" )
    document.getElementById("MonElement").style.display="none";
  else
    document.getElementById("MonElement").style.display="block";
}
// mise en place de l appel régulier de la fonction toutes les 0.5 secondes
setInterval("clignotement()", 500);
</script>
```

On peut utiliser aussi une zone HTML avec la balise "marquee" qui permet toutes sortes de défilement
Allez voir toutes les possibilités ici :
http://www.csvt.qc.ca/patriotes/html/code_spec/xmlpl_mrj.htm

Voir aussi sur le site de Gilbee

INFOBULLE POUR UN TEXTE

Comme elle n'existe pas pour les textes mais bien pour les images, on peut ruser en faisant une image entièrement transparente et en la mettant sur le texte; on met alors l'info bulle à l'image.

LES LIENS HYPERTEXTE dans un texte

De plus vous avez la possibilité de créer, de modifier ou de supprimer des *liens hypertexte* (liens internes ou externes) sur une partie ou sur l'ensemble de votre texte (attention: en construction, vos liens hypertexte apparaîtront toujours en bleu).

Pour cela il suffit de surligner le mot ou la phrase qui doit utiliser le lien avant d'aller indiquer le lien dans l'inspecteur

LIMITES D'UTILISATION

Les liens hypertexte dans les zones de texte (ouverture dans une nouvelle fenêtre) sont bloqués par le système anti-popup de Firefox. Une info-bulle générée par Web Acappella permet d'éviter ce problème.

LIEN VERS UNE IMAGE

Comme on ne peut avoir une image en lien sur du texte, une solution consiste à mettre dans le texte le mot en gras, italique ou souligné pour le différencier et par-dessus un bouton sans fond et sans texte qui renverra vers l'image.

ou bien mettre le bout de texte dans une zone Html avec le code suivant

```
<a href="WA_INTERN_URL[nom_image.jpg]">bout de texte</a>
```

TEXTE DE TITRE en IMAGE ou Bandeau

Si vous désirez construire un gros titre de façon originale sous forme d'un bandeau, vous pouvez le créer sous forme d'une image. Vous pouvez le créer dans Word avec WordART et le coupez-collez ou allez sur un site spécialisé comme : <http://cooltext.com/>



En ce qui concerne les polices, elles peuvent être vectorisées.

VECTORISATION DES POLICES

Les polices que vous utilisez doivent faire partie des polices "admises" sur le Web comme Arial ou Times Roman par exemple. Si vous utilisez une police exotique qui n'est pas dans le jeu de polices installées sur la machine de l'internaute elle est remplacée par une police standard ce qui dénature la présentation de texte et parfois la structure de la page.

Pour résoudre ce problème il faut donc que le texte "emmène" sa police avec lui ; c'est ce qu'on appelle la vectorisation du texte . Pour chaque bloc de texte vous avez la possibilité d'activer cette vectorisation dans l'inspecteur. Comme cela rallonge le temps d'affichage de la page, il ne faut pas l'utiliser avec les polices admises sur le Web

VECTORISATION des TEXTES en publication Flash

WA ne permet plus de vectoriser le site en entier pour plusieurs raisons:

- la lisibilité du texte qui se dégrade lorsque la taille de la police est faible
- le poids du fichier des fontes qui peut augmenter considérablement avec de gros sites.

Une fois vectorisées les lettres perdent en finesse (vérifier en visitant le site sur une machine qui n'a pas la police exotique)

Pour améliorer la lisibilité on peut jouer avec la couleur de fond, et celle de la police ; parfois on améliore simplement en augmentant d'un ou 2 points la taille de la police,.

VECTORISATION des TEXTES en publication HTML

Normalement les polices ne sont pas vectorisables en HTML

On peut intégrer un script dans la page d'accueil qui installe automatiquement la police exotique sur la machine du visiteur

POLICES VECTORISEES

La vectorisation des polices vous permet d'utiliser n'importe quelle police présente sur votre ordinateur dans votre site Web Acappella. Les polices exotiques seront donc visibles par tous les visiteurs, y compris ceux qui n'ont pas cette police d'installée sur leur poste.

Sur chaque élément utilisant du texte, vous pouvez choisir de vectoriser ou non le texte (nous vous conseillons de vectoriser le texte des éléments **seulement** si une police "exotique" est utilisée).

Pour activer la vectorisation du texte sur un élément, cochez simplement la case "Activer la vectorisation du texte".

Limitation: dans le cas de certaines langues asiatiques utilisant des alphabets étendus avec de très nombreux caractères, comme le japonais, nous vous conseillons de ne pas utiliser la vectorisation du texte. En effet, la vectorisation de certains alphabets comportant plusieurs milliers de caractères (comme les Kanji japonais) peut provoquer un crash de l'application.

RAPPEL: Pour installer une nouvelle police de caractères

* dans Windows

Téléchargez votre police puis copiez le fichier .ttf.

Collez le simplement dans le dossier intitulé "Font" qui se situe dans C:/windows/
Une fois collée, votre police est installée automatiquement dans votre librairie de polices.

*** dans Mac**

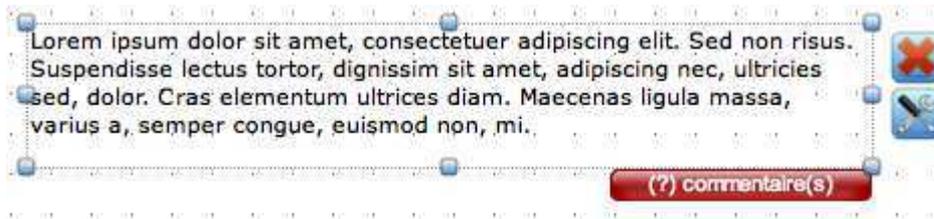
Télécharger votre police sur votre ordinateur. Double cliquer sur votre police pour lancer son installation et cliquez sur le bouton « installer la police ». Votre police s'installe automatiquement.

FONCTION BLOG

CONTRAINTE TECHNIQUE

Il faut disposer OBLIGATOIREMENT d'une base de données MySQL, du langage PHP (ca va généralement ensemble) et du service mail, fournis par le FAI (comme le fait Free pour les pages perso) et le renseigner dans "Paramètres de publication" et "Base de données"

Sur chaque zone de texte, vous pouvez ajouter la fonction "Blog" qui permettra à vos visiteurs de laisser un message ou de réagir à vos articles.



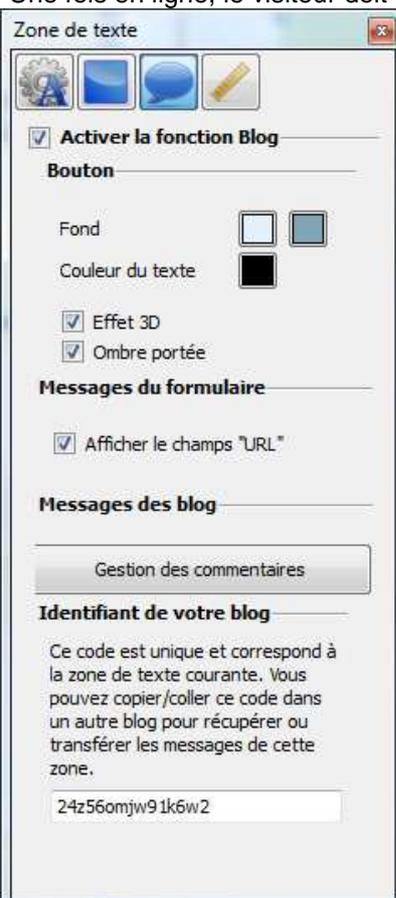
la taille d'un commentaire laissé par un visiteur ne peut dépasser environ 500 caractères

Il n'y a pas de possibilité d'être averti dès que l'on a un nouveau commentaire qui est posté.

Les blogs ne sont actifs qu'une fois publiés

Pour activer la fonction Blog, cliquez sur l'onglet "Blog" de l'inspecteur de zone de texte. Cochez ensuite la case "Activer la fonction Blog". Un bouton apparaît en bas à droite de votre zone de texte.

Une fois en ligne, le visiteur doit de cliquer sur ce bouton pour laisser un message. Le nombre de message laissé apparaît sur le bouton, avant l'intitulé "commentaire(s)".



Il n'y a pas de possibilité pour que la zone des messages reste apparente;

Il faut obligatoirement cliquer sur : **(x) commentaires** pour les voir.

Aussi, peut-il être judicieux de prévenir le visiteur pour qu'il laisse un commentaire sinon il risque de passer à côté de cette fonctionnalité.

Le paramétrage de l'apparence du Blog, bouton, fond, couleur du texte et effet 3D se fait dans le Thème visuel du site de manière commune (dans menu Site Web).

blog s'affiche trop en bas de page, adapter la maquette à la taille du site

Le champ "Identifiant de votre Blog" est géré par Web Acappella. Un code est automatiquement généré. Nous vous conseillons de le renommer avec un nom plus explicite.

Pour créer un blog on n'est pas obligé de placer un texte. On peut laisser la zone de texte vide ou n'y mettre qu'un titre; si on met un fond transparent, on pourra déplacer cette zone facilement. Dans la fonction Blog, il n'existe pas de fonctionnalité qui permettrait à une personne qui revient régulièrement poster des commentaires sur le site, de ne pas avoir à rentrer à chaque visite les champs "nom", "url" comme dans un forum.

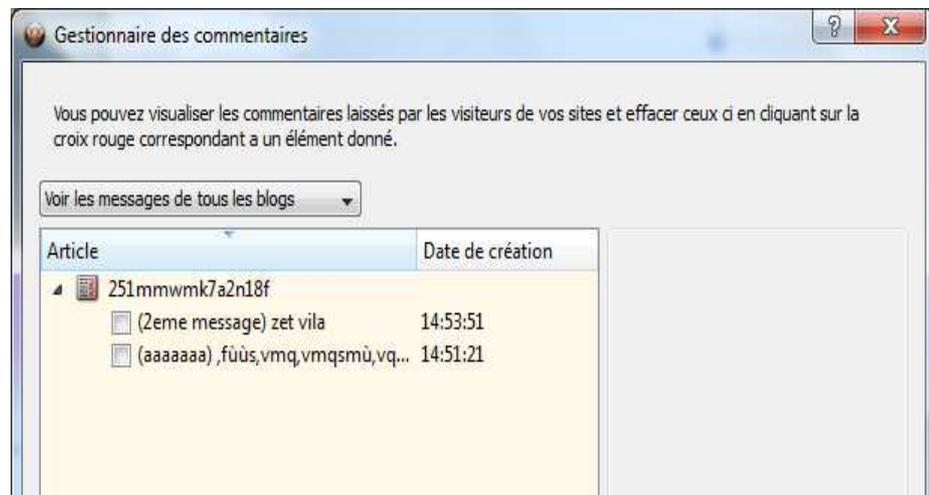
Les commentaires laissés par les visiteurs dans le blog sont mis dans un dossier dont le nom généré par Web Acappella ressemble à "23dk6023u7woz9",

Vous pouvez renommer ce fichier avec un nom plus explicite correspondant au blog en question et le nouveau nom s'affichera dans le gestionnaire de commentaires.

Attention les anciens messages restent dans un répertoire avec l'ancien nom qui ne disparaît pas de la liste des blogs; il est donc prudent de renommer le blog dès sa création.

Le nom du blog peut être copié puis collé dans le champ "Identifiants de votre blog" d'un autre blog. Ce système permet de supprimer un blog d'une zone de texte et de transférer les messages déjà postés vers un autre blog.

Pour que tous les blogs situés sur le site, réunissent les messages au même endroit, il suffit de leur donner le même nom.

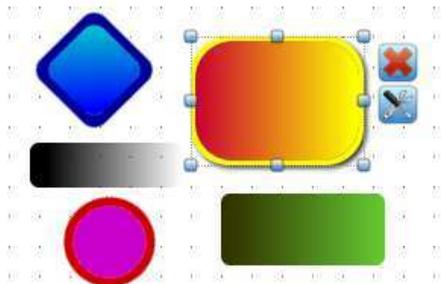


2. - ZONE DE COULEURS

Les zones de couleurs sont des éléments qui pourront vous servir à créer un style visuel pour votre site mais libre à vous de choisir leur finalité.

Aller visiter sur les zones de couleur Une vidéo très bien réalisée par l'équipe de Web Acapella.
[http://www.webacappella.fr/cariboo \[...\] ouleur.mov](http://www.webacappella.fr/cariboo [...] ouleur.mov)

Puisque nous parlons de couleurs, pensez à définir une charte graphique pour votre site. Voir l'article qui lui est consacré



Cliquez dans le menu « Insertion » puis sur « Ajouter une zone de couleur »

Une zone de couleur apparaît avec une couleur aléatoire. Vous pouvez alors la redimensionner et choisir sa couleur ou son image d'arrière plan.

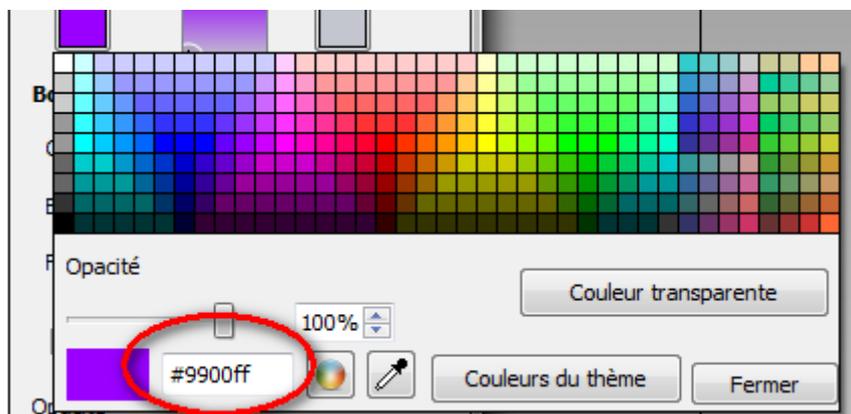
Via son inspecteur, déterminez une image d'arrière plan et/ou une couleur d'arrière plan. Vous pouvez par la suite régler son degré de transparence et lui attribuer une bordure. De même, vous pouvez appliquer un dégradé, des coins arrondis ainsi qu'un effet d'ombre portée.

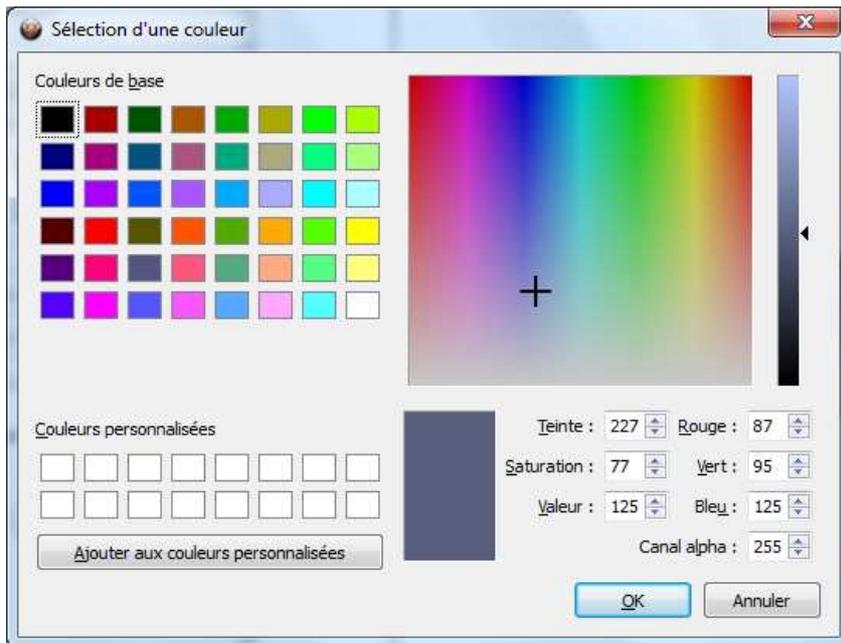
Note: En réglant son ordre d'apparition dans la page (premier plan, arrière plan, avancer, reculer), vous pouvez vous servir de cet élément comme base d'une interface graphique pour votre site.

Une zone de couleur est limitée à 3000 pixels en hauteur. Si vous avez un page de 6000 pixels de hauteur il vous suffit de créer 2 zones de couleurs de 3000 pixels chacune et de les placer une en dessous de l'autre.

CHOISIR UNE COULEUR D'APRES SON CODE

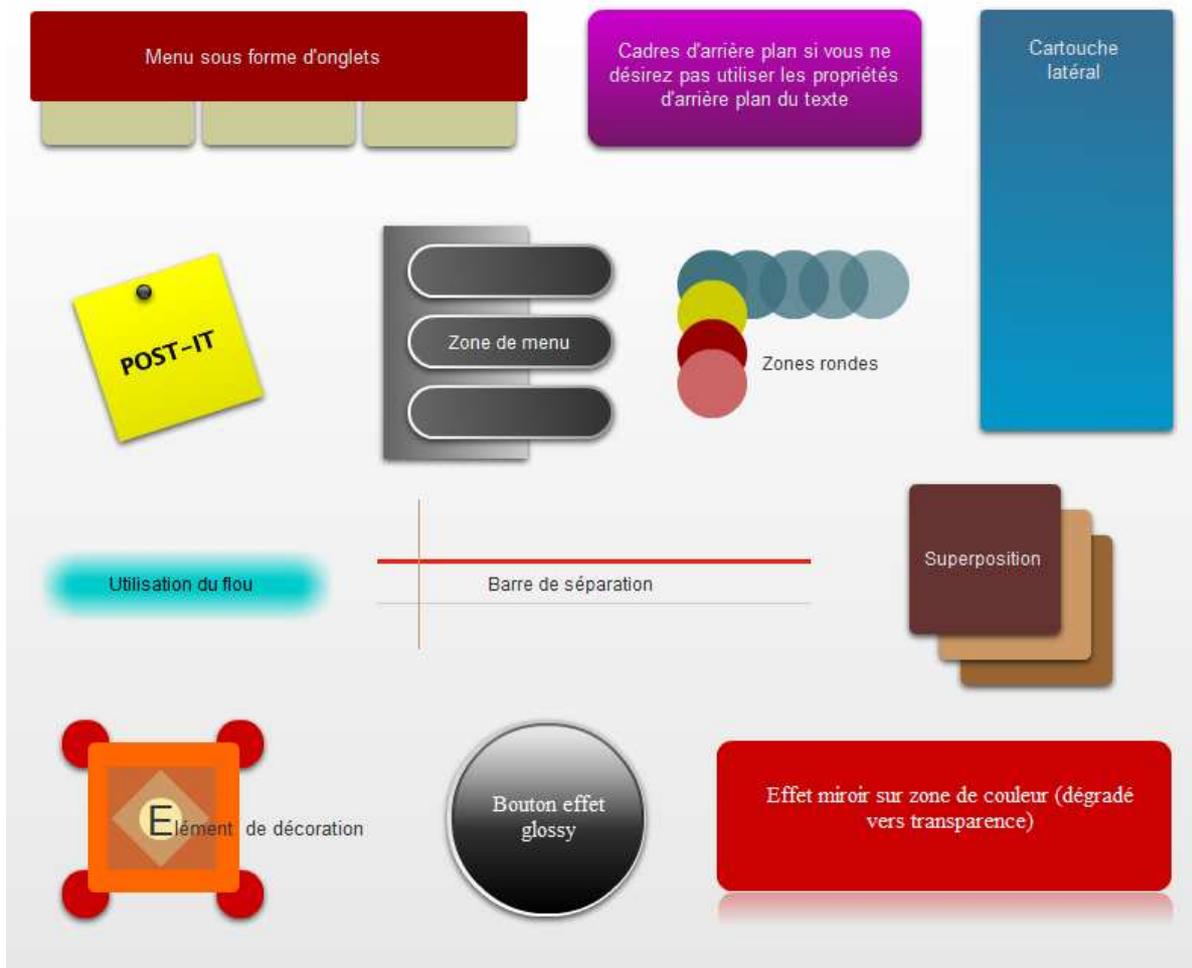
Dans l'emplacement encadré, il n'y a pas moyen de taper un code d'une couleur connue. Vous devez cliquer sur le bouton multicolore, devant la pipette, qui vous renvoie vers la fenêtre standard de Windows pour le choix d'une couleur. Il faudra connaître le codage correspondant en RVB décimal car le codage RVB en hexa n'est pas repris sur ce tableau (par exemple 00=0 ff=255)





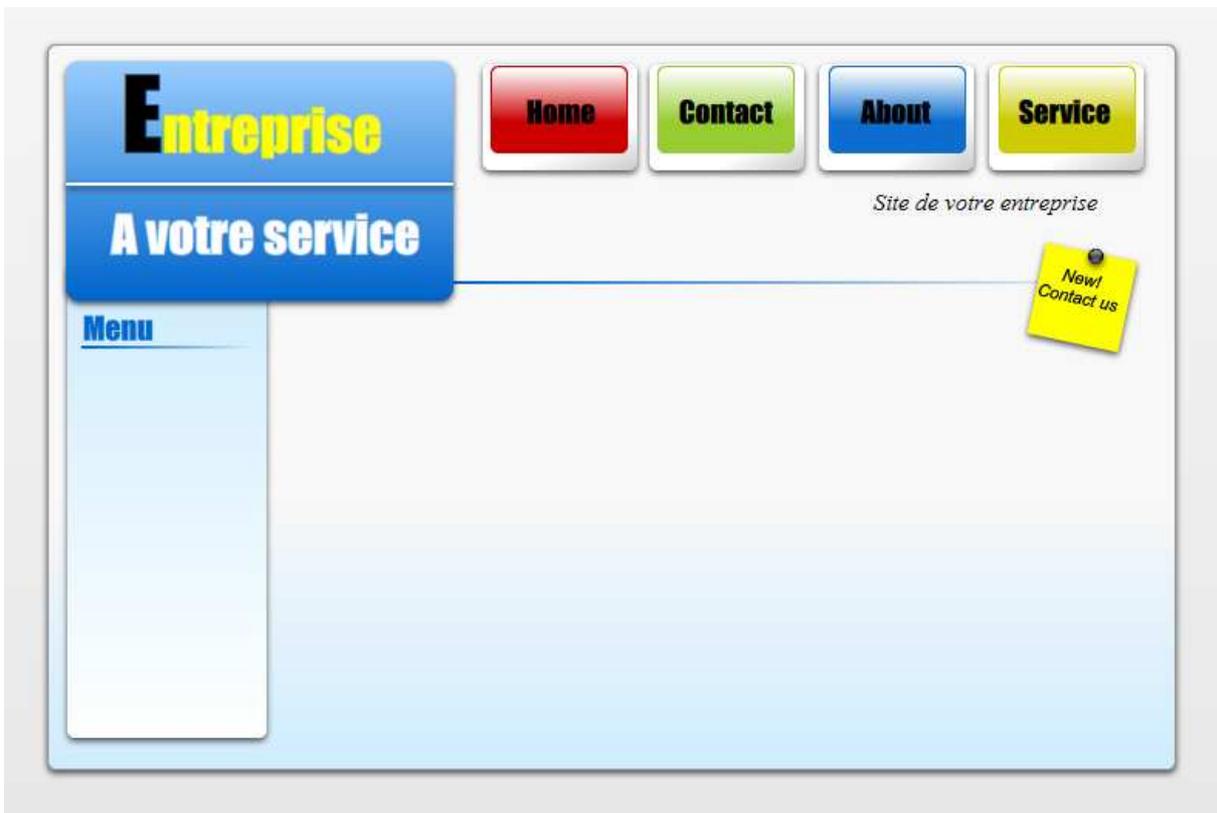
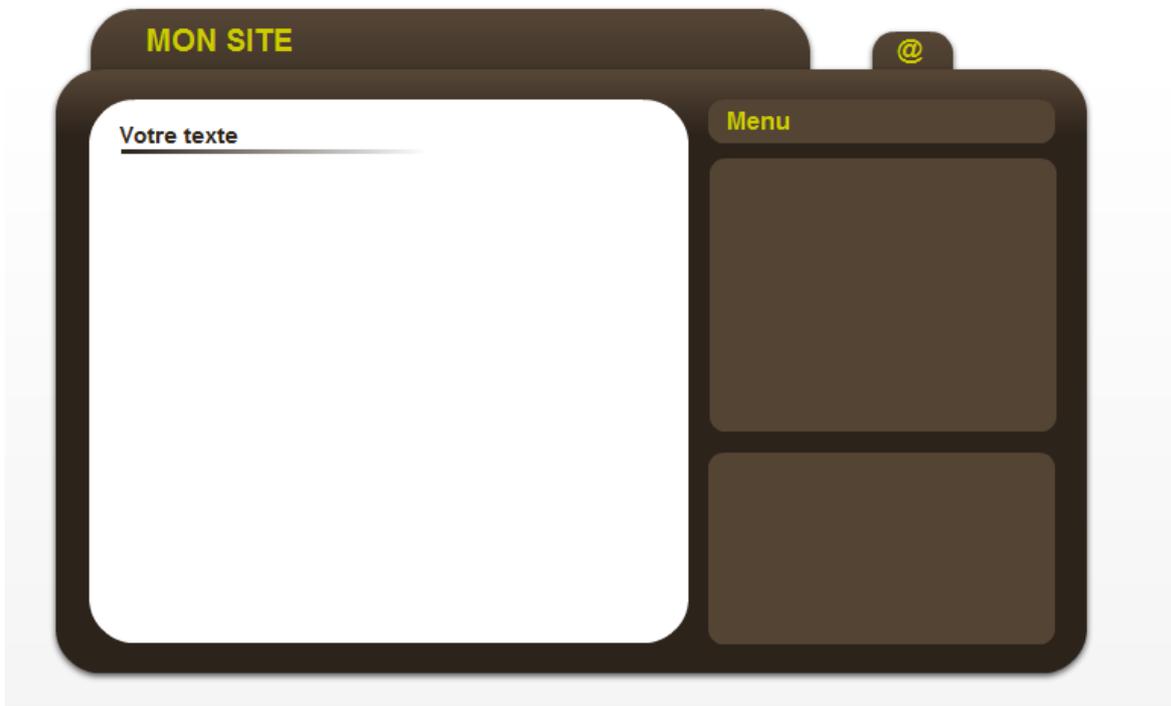
JOUER AVEC LES ZONES DE COULEUR

Vous pouvez voir ci dessous quelques exemples vous montrant que les zones de couleur sont un outil important pour la création de l'interface de votre site Web



Créer une interface de site avec des zones de couleurs

voici aussi 2 exemples d'interface de site créées uniquement avec des zones de couleurs

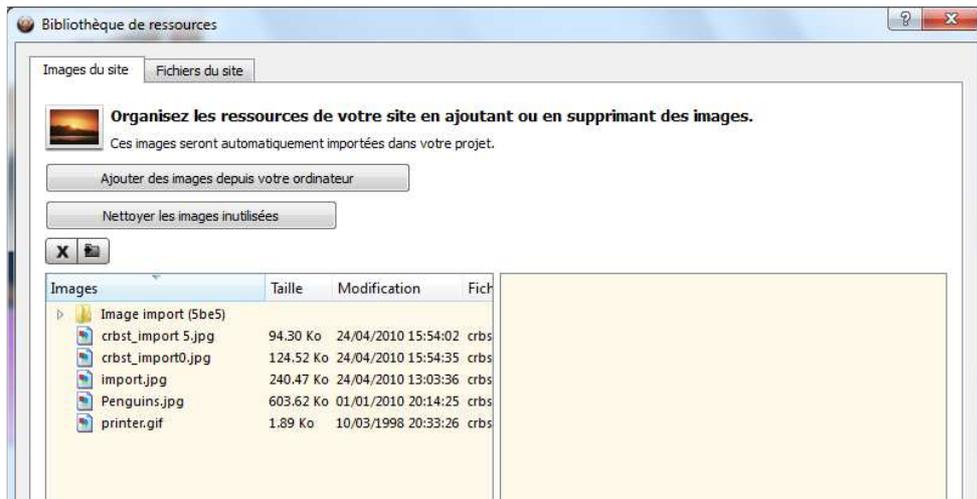


3. - IMAGE

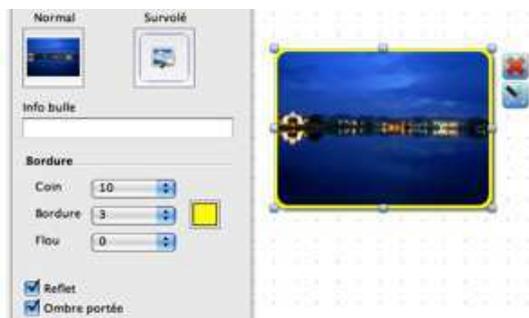
Insérez des images dans votre site que ce soit pour créer une interface de navigation ou agrémenter le visuel de votre site. Web Acappella vous permet d'intégrer autant d'images que vous le désirez et de les placer où vous le souhaitez.

Toutes les images qui figureront sur le site doivent être placées au préalable dans la Bibliothèque d'images du site, soit en bloc au départ, soit au coup par coup. (aller dans Site Web)

Cependant les images qui seront appelées en tant que fichiers par du code mis dans une zone HTML devront être mises dans la Bibliothèque des fichiers!



Cliquez sur l'icône « Image » ou depuis le menu « Insertion » puis cliquez sur « Insérer une image ».



Cliquez sur le bouton « Choisir une image » dans l'inspecteur de l'image et choisissez une image depuis votre Bibliothèque d'image qui s'ouvre automatiquement (ou ajoutez-la dans la bibliothèque si nécessaire)

Le champ "Info bulle" va vous permettre d'ajouter un nom ou un commentaire à l'image. Une fois votre site en aperçu ou en ligne, positionnez votre souris sur l'image pour voir apparaître un cadre contenant votre texte.

Vous pouvez à tout moment supprimer cette image en cliquant sur la croix rouge (quand l'image est sélectionnée).

Une fois insérée dans la zone de travail, vous pouvez la redimensionner à votre guise, régler sa transparence, lui ajouter un lien hypertexte, une bordure ou un effet de reflet (uniquement visible sur votre navigateur Internet).

Dans les propriétés géométriques, vous pouvez choisir de remettre l'image à ses dimensions originales en cliquant sur le bouton "Dimensions d'origine".

Survol de l'image

Web Acappella vous donne aussi la possibilité de créer un changement d'image au survol de l'image principale, donnant ainsi du dynamisme à vos pages.

Cliquez simplement dans le deuxième cadre et choisissez une image. Cette image de survol peut être enlevée à tout moment en cliquant sur la croix rouge.

COMPRESSION DES IMAGES

Les images du site sont compressées ; le réglage de la compression est réglable dans Outils /Options/Image

Le curseur indique la qualité de l'image mis à 80%..ça indique une qualité de 80 % par rapport à celle de l'image de départ : La meilleure qualité est à 100%, la plus basse à 0%. 100 % veut dire que l'image n'est pas compressée

En important des images JPG dans Web Acappella, vous les décompressez et lorsque vous les envoyez elles seront compressées suivant les paramètres que vous avez définis dans les options(exemple: une image d'origine compressée à 50% est importé sans compression, si vous l'envoyez avec la qualité à 70% et si vous n'augmentez pas la taille d'affichage, elle ne sera plus compressée qu' 70% (de sa taille d'origine) d'ou une augmentation de son poids.

La qualité finale dépend donc de la qualité d'origine de départ de l'image; si les qualités de vos images d'origine sont très disparates, il en sera de même après compression avec le taux de compression **unique** utilisé pour tout le site.

Les puristes ne compressent pas leurs images car ils les traitent toutes avant de les intégrer dans le Fichier des images de Web Acappella pour qu'elles soient de qualité similaire

PROTECTION DES IMAGES

Vous publiez des images protégées par des droits d'utilisation

* vous interdisez l'utilisation du clic droit sur votre site dans Propriétés du site Web.

* si vous ne voulez pas interdire le clic droit sur votre site, voici une astuce qui vous permettra de protéger vos images et photos.

-> Il suffit de mettre une zone de couleur transparente au dessus de l'image à protéger. Le clic droit ne donne plus accès à l'image mais les liens éventuels restent actifs.

Remarques : attention, si vous utilisez cette fonction sur les photos du diaporama, vous perdez les fonctions de navigation intégrées.

> problème possible aussi en publication HTML

-> Pensez aussi à inscrire un copyright directement sur vos images et photos.

Voici un logiciel pratique et gratuit pour ajouter un copyright à vos photos et images:

CopyRightLeft

Placer un Watermark gratuit

<http://www.pmnet.tk>

pour mettre une marque invisible dans les images

Maintenant il faut savoir qu'on ne peut rien protéger réellement contre la copie, n serait que la simple copie d'écran.

INFOBULLES

La couleur du texte et celle du fond sont régis par la l' "Editeur de thème visuel" , mais la taille du texte n'est pas modifiable.

Les commentaires et info bulles ne fonctionnent pas avec les images défilantes.

Les infobulles liées aux fonctions de WA ne sont pas désactivables (comme celle sur la flèche d'un diapo =agrandir)

FABRIQUER UN FAVICON

Le favicon est la petite image, en 16/16 pixels généralement, qui apparaît dans les barres d'adresses avant le http:// de celle ci

Pour la créer allez sur <http://www.favicon.cc/>

Ensuite pour installer le favicon allez dans Propriétés du site web et cliquez sur l'onglet avec l'engrenage
Et sous Favicon, mettez l'image créée qu'il faut préalablement copier dans la Bibliothèque des images.

TRANSPARENCE POUR UNE IMAGE .PNG

Les images .png perdent la fonctionnalité de transparence
Une astuce consiste à mettre l'image dans un bouton (sans lien, ni réglage de survol, ni luminosité, RIEN !!!) ; ainsi, une image .PNG ne perd pas sa transparence,

COMMENT AGRANDIR UNE IMAGE EN CLIQUANT DESSUS ?

a/ On peut créer un album photo avec la fonction correspondante de WA en n'y mettant qu'une seule photo.

b/ Pour faire un zoom sur une image, on peut placer l' image réduite, et y ajouter un lien de type : "Lien vers un fichier du site" qui dirige vers l'image en grand. On peut ensuite l'afficher soit dans la page courante soit dans une nouvelle fenêtre.

c/ Pour faire un zoom sur une image, on peut aussi utiliser un **pop-up en HTML**
Code à insérer dans une zone de code HTML de WebAcappella (image sur un site externe)

```
<a href="http://www.jardin desplantes.fr/fleurs/image201.png"
onclick="window.open(this.href, 'exemple', 'height=500, width=800, top=100, left=100,
toolbar=no, menubar=no, location=no, resizable=yes, scrollbars=no, status=no'); return
false;">

</a>
```

*Le premier "height" et "width" de 500 et 800 correspondant aux dimensions de l'image
Le deuxième "height" et "width" de 125 et 200 correspondant aux dimensions de la vignette
Le top et left de 100 correspondant à l'emplacement du coin en haut à gauche ou le rectangle du pop-up s'ouvrira sur la fenêtre*

Si le fichier est en local donc dans la Bibliothèque des fichiers du site le code devient :

1. <a href="WA_INTERN_URL[image201.png]"
2. onclick="window.open(this.href, 'exemple', 'height=500, width=800, top=100, left=100, toolbar=no, menubar=no, location=no, resizable=yes, scrollbars=no, status=no'); return false;">
3.
6.

LIMITES D'UTILISATION des images en gif animé

Les images animées en .gif sont par défaut inactives.
Vous devez cocher la case « Activer l'animation de l'image » pour que l'image Gif soit animée.

Une image gif animé peut être considérée comme un **fichier** d'animation plutôt que comme une image et donc utilisée comme tel ; notamment être placée dans une frame.

Attention! : activer l'animation d'une image Gif entraîne certaines limitations:

*** l'image Gif sera toujours au premier plan.**

*** les options d'édition et le survol de l'image seront désactivés**

*** blocage des liens ouverts dans une nouvelle fenêtre.**

ROOL OVER

C'est une fonctionnalité liée au survol de la souris d'un texte ou d'une image et qui fait apparaître à l'endroit survolé ou ailleurs d'autres images

Voir les sites de scripts et notamment:

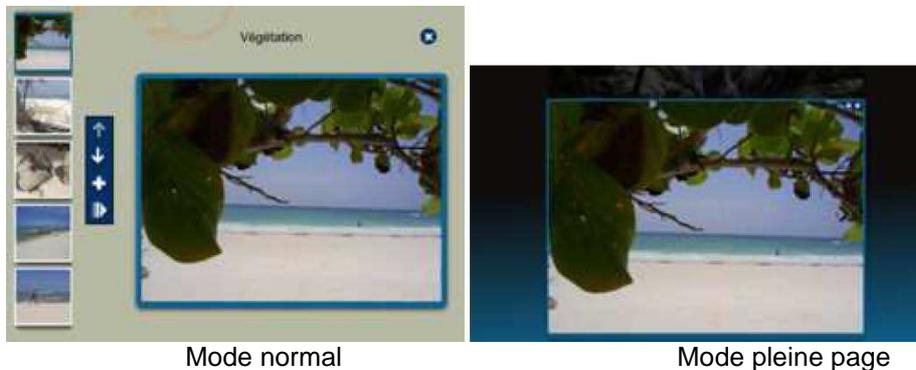
http://pagesperso-orange.fr/coin.des.experts/reponses/faq7_5.html

4. - ALBUM PHOTO

Vous pouvez intégrer à votre site Web un album photos ou un diaporama flash entièrement paramétrable.

Cliquez sur le menu « insertion ». Ajouter un album photo.

Web Acappella contient un viewer intégré.



Mode normal

Mode pleine page

Pour paramétrer votre album photo, l'inspecteur de propriétés est divisé en quatre catégories principales:

4.1 - Ajout d'images,

4.2 - Assistant de création

4.3 - Paramétrages du visuel et des fonctionnalités

4.4 - Plugins

4.1 - AJOUT D'IMAGES



Pour ajouter des images à votre album photo, cliquez simplement sur l'icône "+" et importez vos photos depuis votre bibliothèque d'images. Pour supprimer ou déplacer vos photos, utilisez la barre d'outils située à droite de la liste. Vous pouvez aussi choisir la taille maximum des images de votre album photo.

Double cliquez sur une de vos images ou sélectionnez-en une, puis cliquez sur «*» pour éditer ses Propriétés.

Cadrage de la miniature:

Le cadrage de la miniature vous permet (si vous le désirez) de sélectionner une zone de l'image qui apparaîtra dans le sélecteur d'images. Sélectionnez un format pour le cadrage et déplacez la zone à l'endroit voulu

sur votre image. Par défaut, l'image est à 100% et rognée sur les bordures pour former un carré et s'adapter aux miniatures du sélecteur d'images. Ce cadrage n'affecte pas l'image dans la zone de visualisation et dans le diaporama. Les flèches servent à faire **pivoter vos images (dans le sens horaire et anti horaire)**.

Description:

Le champ description correspond au texte qui apparaîtra dans la zone de commentaires. Si le multi langage est activé, vous pouvez remplir ce champ avec plusieurs langues

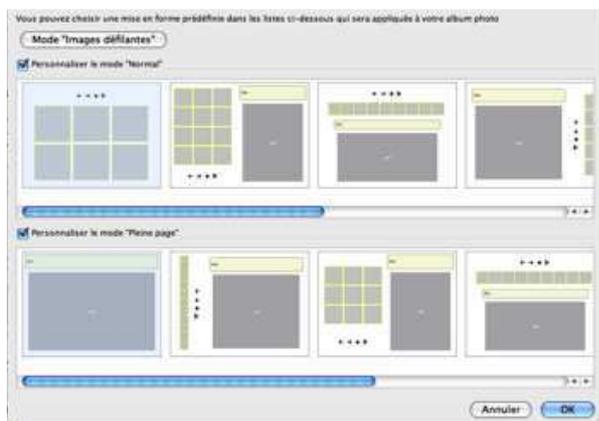
On peut aussi mettre une infobulle qui s'ouvrira au survol de la souris



4.2 - ASSISTANTS

"Assistant de mise en forme"

L'assistant de création vous facilite la tâche en vous proposant des mises en forme prédéfinies. Dans le premier menu de l'inspecteur, cliquez sur le bouton "Assistant de création". Vous pouvez utiliser cet assistant à tout moment! Lorsque vous créez un nouvel album photo ou sur un album photo déjà édité.



Pour que votre album photo apparaisse automatiquement sous la forme d'un slideshow (images défilante) cliquez directement sur le bouton "Mode images défilantes".

De même, vous pouvez choisir une mise en forme prédéfinie pour votre album photo en mode « Normal » et en mode « Pleine page ». Choisissez une mise en forme dans la liste qui sera ensuite directement appliquée à votre album photo. La mise en forme prédéfinie peut être différente en mode « Normal » et en mode « Pleine page ».

En mode "pleine page" d'un album photo, on peut passer d'une image à la suivante ou à la précédente juste en tournant la molette de la souris; on peut l'indiquer aux utilisateurs

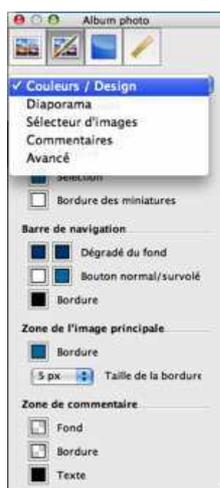
Vous pourrez aussi choisir 2 présentations en flash animé à l'aide de plug-ins. Voir plus bas

"Assistant de couleurs"

L'assistant vous propose des palettes de couleurs prédéfinies pour votre album photo. Si vous désirez appliquer une palette de couleurs sélectionnez-en une dans la liste. Cette palette sera alors automatiquement appliquée. Par la suite, vous pouvez sans problème modifier ces couleurs dans l'onglet des paramètres.

4.3 - PARAMETRAGES DU VISUEL ET DES FONCTIONNALITES

Le deuxième onglet de l'inspecteur de propriétés vous donne accès à 6 menus de paramétrage:



Couleurs et design:

Choisissez ici les couleurs à appliquer au sélecteur d'image, à la barre de navigation, à l'image principale et à la zone de commentaire. Si vous ne savez pas quelles couleurs employer, nous vous recommandons un style prédéfini de l'Album Wizard.

Paramètres du diaporama:

Choisissez ici d'autoriser ou non l'affichage des photos en diaporama (lecture en continu des images). Si vous autoriser la lecture en diaporama vous pouvez aussi choisir de le lancer automatiquement lors de l'ouverture de la page et de lire les images de façon aléatoire. Choisissez aussi le temps d'affichage de chaque image

(en secondes).

La transition entre photos du diaporama n'est pas réglable, elle a été déterminée pour afficher les photos assez rapidement quelle que soit la configuration de l'ordinateur et de la connexion internet des visiteurs (une transition plus longue pose problème avec les ordinateurs peu puissants ou les connexions internet bas débit).

AFFICHAGE D'IMAGES SUCCESSIVES DANS LE MEME CADRE

insertion album photo
assistant de mise en forme cadre avec une seule case
et mode images défilantes

Paramètres du sélecteur d'images:

Le sélecteur d'image peut être paramétré dans deux modes:
en mode normal (album intégré dans votre page Web)
en mode pleine page (album en superposition sur votre page web)

Choisissez ici le mode de défilement des miniatures (horizontal ou vertical), la taille et l'espacement des miniatures et enfin la position de la barre de navigation par rapport à vos miniatures. Les mêmes paramètres sont applicables au mode pleine page.

Note: ces paramètres seront uniquement visibles si vous choisissez de faire apparaître le sélecteur d'image (voir l'Assistant de création).

Paramètres des commentaires:

En cochant ou décochant la case "Afficher les commentaires" vous rendrez visible ou invisible la zone de commentaires. Vous pouvez aussi déterminer les paramètres d'attribution de nom à vos photos. Enfin, vous pouvez choisir de faire apparaître ou non les info-bulles personnalisées de vos miniatures. N'oubliez pas en cas d'affichage d'entrer les commentaires pour chaque images.

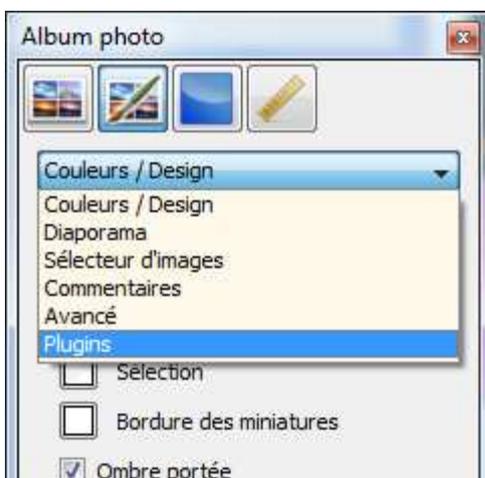
ATTENTION Les commentaires et info bulles ne fonctionnent pas en mode images défilantes.

Il n'y a que le clic droit du visiteur qui permette d'ouvrir le lien. donc le signaler à l'utilisateur sur la page ; Le clic gauche est en effet utilisé pour les commandes du diaporama

Paramètres avancés:

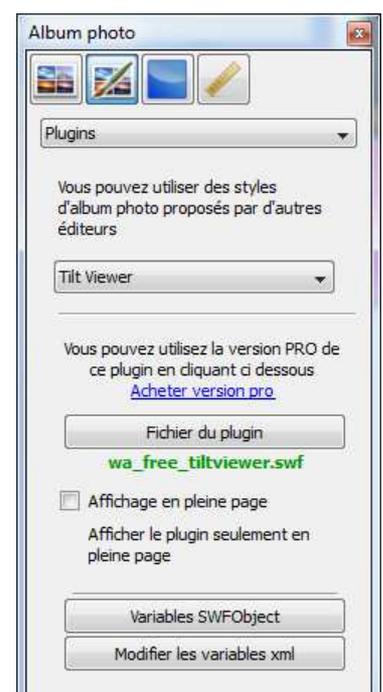
Les paramètres avancés vous permettent:
d'autoriser le mode pleine page et de déterminer l'apparence du fond dans ce mode.
de paramétrer le taux de compression des images.
d'agencer manuellement les composants de votre album photo (section mise en forme manuelle)

4.4 - PLUGINS



Cet onglet vous permet d'utiliser des animations Flash pour des albums de photos directement dans les fonctionnalités de l'album photo. Ces plugins d'animations Flash ne sont pas la propriété d'Intuisphere et sont mises à la disposition des utilisateurs pour leur usage personnel seulement.

Ces plugins permettent d'autres formes de présentation animée d'un album d'images.



Deux plugins (dans leur version gratuite) sont intégrés à Web Acappella

Utilisation des plugins:

Démarrer comme pour un album photo classique.

- Insérer votre album 'images WA, puis importer les photographies souhaitées.
- Inutile d'utiliser l'assistant pour choisir une présentation puisque que les plugins sont justement des présentations
- Dans l'inspecteur de l'album photo / Icône Paramétrage de l'album photo / onglet "Couleurs/Design", menu "Plugins"
- Choisir un des plugins "Simple viewer" ou "Tilt viewer"
-



Voir *VISIONNEURS D'ALBUM D'IMAGES* dans le dossier "**Fonctionnalités externes à Web Acappella**".

Defilement d'images

Une méthode simple pour faire défiler des images est de mettre une zone HTML.

On va y utiliser une balise "marquee" avec des images de même hauteur placées dans la Bibliothèque des Fichiers (sic)

```
<marquee>




</marquee>
```

5.-.TABLEAU

De nombreux fichiers appelés par du code mis dans des zones HTML nécessitent d'être chargés sur le serveur du site web en dehors de l'emplacement réservé aux fichiers générés par Web Acappella et à ses Bibliothèques d'images ou de fichiers.

On est donc souvent amené à créer avec un outil FTP un tel répertoire à la racine du site et que l'on nommera par exemple : SPECIAL ou l'on pourra éventuellement créer des sous répertoires

Si on veut mettre un tableau dans une page de Web Acappella, il y a plusieurs méthodes dont certaines supposent l'utilisation d'un client FTP

1ère méthode

a/ On génère le tableau dans d'un logiciel de bureautique comme : Word, Excel Writer ou Calc

b/ On sélectionne le tableau avec la souris, on le copie et on le colle en tant qu'image dans un espace libre de l'espace de travail,

c/ On copie cette image redimensionnable dans la page.

2ème méthode

a/ On génère le tableau à partir d'un logiciel de bureautique comme : Word, Excel Writer ou Calc

b/ On enregistre le tableau sous forme d'un fichier au format HTML/XHTML,

c/ On ouvre le fichier avec un éditeur (le bloc-notes fait l'affaire) et on copie le code généré, dans une zone HTML

variante

** on génère le tableau avec front page ou une autre interface HTML et on récupère le code entre les instructions <table et >table>*

** on génère le tableau à partir d'un éditeur gratuit comme **Kompozer** onglet "Conception" puis récupération du code généré sur l'onglet "Source"*

** enfin collage du code dans une zone HTML*

3ème méthode plus complexe

a/ On génère le tableau comme précédemment en html,

b/ On transfère par FTP le fichier .html sur l'espace d'hébergement dans un répertoire qui n'appartient pas à Web Acappella.

c/ On inclut, dans la page, une Frame avec un lien pointant vers l'adresse du fichier

L' avantage de cette méthode plus complexe, c'est que la mise à jour du tableau ne nécessite plus ensuite l'utilisation de Web Acappella

Développons la méthode sur un exemple:

1) Depuis Excel on enregistre le tableau dans un répertoire du disque local (Astuce : nommer le fichier index.html a chaque exportation/enregistrement)

2) Créer à la racine du site sur le serveur de l'hébergeur (avec un client FTP comme Filezilla), un dossier appelé Tableaux.

3) Transférer le contenu du dossier créé en 1) dans /Tableaux à l'aide du client FTP

4) Insérer dans la page ou on veut voir apparaître le tableau une Frame avec un lien pointant vers : : "http://adresse_du_site.fr/Tableaux/"

5) Ajuster cette Frame aux dimensions souhaitées.

6) Après publication, le tableau doit apparaître dans la Frame.

A chaque fois que l'on veut mettre à jour le tableau, on n'a que les étapes 1) et 3) à faire

Donc pas nécessité d'intervention du Webmaster pour mettre à jour les données sur le site. Un autre administrateur, peut atteindre le site par FTP

Astuces :

Ceux qui connaissent bien Excel, pourront créer une macro commande pour l'export/enregistrement au format html (fait en 1/)dans un dossier bien précis du disque local.

Certains clients FTP permettent de configurer des sessions : Dossier de départ en local / Dossier de destination en distant (3)-)

4ème méthode similaire à la 3ème:

a/On génère le tableau comme précédemment en html

b/On met le tableau sur un compte de stockage de fichiers situé sur un site spécialisé comme E-google documents (ou <http://www.zoho.com/>)

c/On insère dans la page une Frame W.A avec un lien pointant sur le fichier

L'avantage de cette méthode, c'est qu'il est possible de changer le contenu du tableau **de n'importe où** et sans avoir besoin de W.A

Naturellement ces 2 dernières méthodes n'ont d'utilité que dans le cas ou le tableau est modifié très souvent, car si ce n'est qu'une ou deux fois par ans la méthode insertion d'une image peut suffire.

Tableau EXCEL permettant de faire faire des calculs par les visiteurs directement sur le site en ligne.

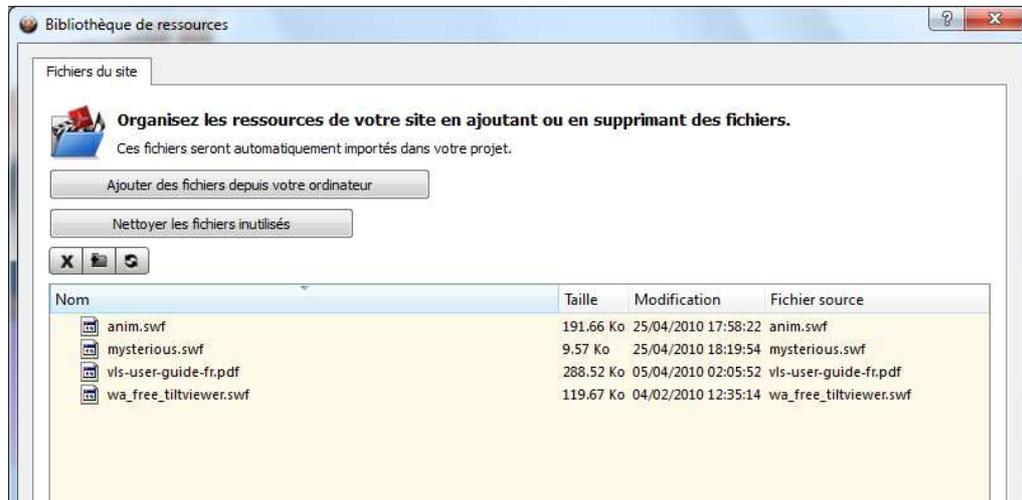
Un programme assez cher permet de transformer un cahier Excel de plusieurs feuilles liées entre elles avec des formules de calcul, en un fichier HTML ou autre intégrable dans un site, et opérationnel en ligne. il s'agit de **SpreadsheetConverter** qui conserve les formules, la mise en forme, les cellules verrouillées etc....; il ne fonctionne qu'avec EXCEL, pas avec OpenOffice.

6 - FICHER

FAIRE VOIR OU TELECHARGER UN FICHER PAR UN VISITEUR

Tous les fichiers utilisés à quelque titre que ce soit doivent se trouver dans la Bibliothèque de fichiers

Ce sont des fichiers uniques et non des répertoires contenant plusieurs fichiers.



2 possibilités sont offertes :

1ère possibilité

Créez tout simplement (sur texte, bouton, image, menu...) un lien vers un fichier, ce qui ouvre la Bibliothèque de fichiers et vous permet de choisir le fichier s'il y est déjà, soit de l'y copier à partir de son emplacement sur votre machine.

Ainsi, si on fait l'opération pour un diaporama PPS le visiteur pourra soit l'enregistrer soit le visionner en direct en cliquant sur Ouvrir au lieu d'Enregistrer, mais il devra disposer de la visionneuse Powerpoint.

De même pour un fichier en PDF, un fichier Word, etc...

On peut éventuellement ajouter des liens vers le téléchargement de la visionneuse adéquate
visionneuse PDF : [FoxitReader](#) ou [AdobeReader](#)
visionneuse [Powerpoint](#)
visionneuse [Word](#)
visionneuse [Excel](#)

2ème possibilité

Insérez une frame pointant vers le fichier (Web Acappella transfèrera le fichier lors de la publication). Cette solution permet de le voir à l'écran.

exemple : on veut proposer une série de fichiers au téléchargement

Sur une page faire les propositions de téléchargement pour tous les fichiers

sur cette page chaque nom de fichier renvoie à une page qui lui est propre et où

- on documente le fichier en question

- on insère une frame avec un lien vers le fichier mis dans le site

- on met un lien en retour vers la page de propositions

ATTENTION

La présentation des fichiers diffère selon le navigateur et l'OS utilisés. Faites des tests.

Tantôt le fichier est directement ouvert, tantôt une boîte (plus ou moins compliquée selon le navigateur) demande au visiteur ce qu'il veut faire, tantôt l'ouverture se fait en plein écran, tantôt l'ouverture se fait en fonction de la taille de la frame.

La meilleure présentation est faite par Firefox

Pour qu'un fichier soit systématiquement proposé à l'enregistrement, le compresser au format zip.

Pour que le fichier apparaisse en mode Tester, il faut cocher "Activer la prévisualisation"

On peut aussi mettre le lien vers une adresse Internet externe si le fichier est situé sur un autre site (Attention à ce que le lien ne meure pas)

UTILISATION de FICHIERS faisant appel à d'autres fichiers

Comme souvent des scripts complexes pour visualiser des images et où un fichier fait appel à un autre fichier où sont les images par exemple

Le principe général est de mettre l'ensemble des fichiers dans un répertoire ; ensuite on met ce répertoire à la racine du site par FTP et enfin on appelle le fichier principal ou index .html dans une frame que l'on a placée sur une page adéquate (par un lien vers une adresse Internet qui est justement celle de ce fichier sur notre site)

Voir par exemple le script Carrousel dans les scripts que nous proposons

FICHER PHP

On ne peut appeler directement un fichier PHP dans une zone HTML; mais le fichier php peut se mettre directement dans un fichier html comme ceci :

<code><html></code>	<i>ouverture html</i>
<code><body></code>	
<code>blablabla</code>	
<code><?php</code>	<i>ouverture php</i>
<code>on met ici son code php;</code>	
<code>?></code>	<i>fermeture php</i>
	<i>on repasse en html</i>
<code></body></code>	
<code></html></code>	<i>fermeture html</i>

On peut aussi mettre ce fichier PHP dans un répertoire sur le serveur par FTP et ensuite appeler le fichier dans une frame par son url

7. – SON

Les fichiers son doivent être au format mp3

Pour intégrer un son à votre site, cliquez sur le menu «Insertion » puis sur «Ajouter un élément sonore».



Pour essayer de personnaliser la barre "son" afin de ne garder qu'une icône "son" actif/inactif il

est possible de ne garder que l'icône "arrière"/"lecture-pause" en diminuant sa longueur avec la palette dimension et en décochant "conserver les proportions. on masquera avec une petite zone de couleur l'icône "arrière"



L'inspecteur de l'élément sonore vous permet de:

Choisir le lien vers votre son (**format .mp3 impératif**) depuis la bibliothèque de ressources (grâce au bouton "+") ou depuis une adresse Internet.

Paramétrer les options de lecture ("Lancer au démarrage", "Répéter" et "Volume par défaut").

Paramétrer le visuel (boutons de navigation et barre de progression).

Pour en savoir plus sur les logiciels qui vous permettront de convertir vos sons au format .mp3,



WinFF (Win)

Conversion audio et vidéo en Flash

Note: choisir "Website" dans la première liste déroulante.

<http://code.google.com/p/winff/>

Note: Votre élément sonore est lu en streaming. Ceci signifie qu'il n'a pas besoin d'être complètement chargé pour que la lecture commence.

Le morceau choisi n'est téléchargé que quand on clique sur le bouton.

Il n'y a pas de possibilité de mettre un son sur le clic de souris sur un bouton ou au survol d'un élément

MUSIQUE EN BOUCLE SUR UNE PAGE

Dans "Élément sonore" cocher les deux cases "Lancer au démarrage" et "Répéter" pour que le fichier sonore soit joué en boucle tant que le visiteur reste sur la page ou est placé cet élément sonore.

Attention, beaucoup d'internautes n'aiment pas qu'on leur impose une musique. Il peut être préférable d'avoir la musique éteinte par défaut et que l'utilisateur l'active s'il le souhaite.

MUSIQUE EN CONTINU PENDANT TOUTE LA VISITE DU SITE

= Si on met la musique en boucle sur la première page, la musique démarre bien à l'ouverture de première page. Mais lorsqu'on change de page, la musique s'arrête.

= Si on met la musique sur la maquette,

a/ à chaque fois qu'on change de page, la musique recommence au début.

b/ lorsqu'on fait "couper la musique" sur une page, elle redémarre, en changeant de page .

= Solutions:

Première solution

Faire de la première page, une page d'accueil qui reste ouverte en permanence avec une musique qui démarre en boucle dès l'ouverture de la page et un bouton ou texte "Entrer"
Pour laisser la première page ouverte en permanence, quand on crée le lien sur le bouton "ENTREZ" il faudra choisir "Nouvelle fenêtre" dans "destination du lien".
Les autres pages vont s'ouvrir dans cette nouvelle fenêtre

Deuxième solution

Utiliser une frame.

Créer comme première page, une page avec dans un coin le player qui démarre la musique
Y insérer une Frame (Menu Insertion - Frame)

Paramétrer la frame avec un lien vers la véritable page d'accueil

la page d'accueil va s'ouvrir dans cette frame comme les autres pages du site.

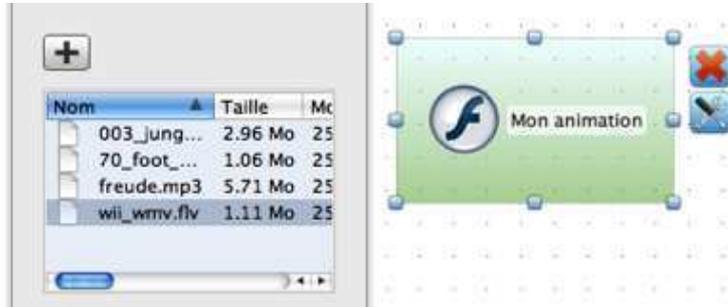
REM: les frames peuvent poser des problèmes et ne sont peut être pas bien référencées par les moteurs de recherche car les moteurs ne prennent que la page de base en compte.

Par ailleurs, si, par exemple dans Google, l'internaute veut regarder des pages similaires, alors il ne tombera que sur les pages frames sans la "page musicale" (la page dans laquelle la frame est intégrée), mais c'est pas trop grave dans ce cas.

8. - ANIMATION FLASH

Si vous désirez insérer vos propres animations (au format swf) Web Acappella vous en donne la possibilité.

Cliquez sur « Ajouter une animation Flash ».

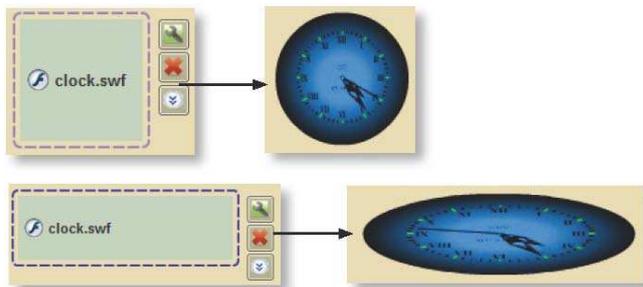


Vous pouvez donner un nom à votre animation dans le champs "Titre".

Lien vers une adresse Internet: entrez l'adresse de l'animation Flash (en entier).

Lien vers un fichier: sélectionnez votre animation ou ajoutez la dans l'explorateur de fichiers en cliquant sur « Ajouter un fichier », puis sélectionnez le fichier ainsi importé depuis votre ordinateur.

Les utilisateurs expérimentés ayant créé eux même leur animation Flash peuvent modifier les paramètres de leur animation via la fenêtre de paramétrage des noms et valeurs.



ATTENTION

Bien choisir la taille de votre animation et surtout respecter les proportions sous peine de déformation de l'image

ATTENTION

En Publication Flash, une animation flash est au premier plan et si elle recouvre par exemple un bouton, elle empêche son utilisation.

ANIMATIONS POWERPOINT et OPEN OFFICE

On peut utiliser un fichier Powerpoint dans le site (Voir FICHIER) mais le visiteur devra posséder Powerpoint ou au moins sa visionneuse ; mais on peut aussi transformer un fichier powerpoint en un fichier flash .swf

On peut utiliser pour cela un programme de transformation comme **iSpring Free** (gratuit) (version pro aussi mais payante)

<http://www.ispringfree.com/download.html>
s'installe comme un plugin de PowerPoint.

On a aussi **Ppt2Flash** mais payant

<http://www.sameshow.com/powerpoint-to-flash.html>

Pour ceux qui ne possèdent pas PowerPoint l'application **Open Office** (libre) permet aussi d'exporter **directement** votre présentation au format flash (swf).

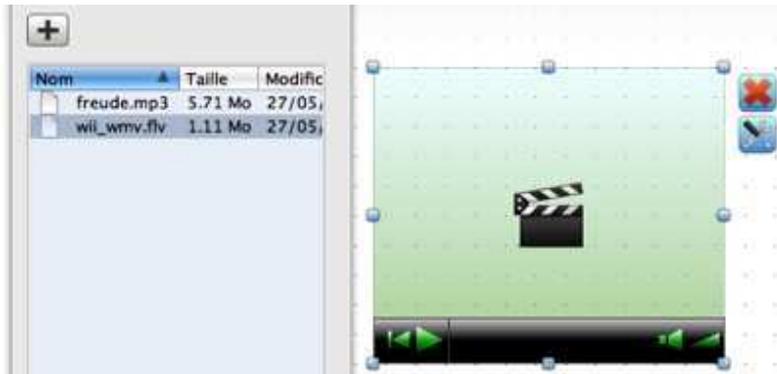
Par contre aucun effet de transition ou d'animation existant dans la présentation d'Open Office ne sera repris.

9 - VIDEO

Avec WA, on a maintenant la possibilité d'insérer des **vidéos au format flv (et seulement ce format)** avec le lecteur multimédia intégré ; dans ce même lecteur, vous pouvez également insérer une vidéo que vous aurez hébergée au préalable sur Youtube

Pour intégrer une vidéo à votre page, cliquer sur le menu « Insertion » puis sur « Ajouter une vidéo »

Vidéo au format.flv



L'inspecteur de l'élément vidéo vous permet de:

Choisir le lien vers votre vidéo (format .flv impératif) depuis la bibliothèque de ressources (grâce au bouton "+") ou depuis une adresse Internet.

Paramétrer les options de lecture ("Lancer au démarrage", "Répéter" et "Volume par défaut").

Paramétrer le visuel (boutons de navigation et barre de progression).

Note: Votre vidéo est lue en streaming. Cela signifie qu'elle n'a pas besoin d'être complètement chargée pour que la lecture commence.

CONVERSION DE FORMAT

Pour convertir des fichiers vidéos au format flv, on peut utiliser

- des logiciels de conversion

"SUPER"

"WinFF" très léger et rapide <http://code.google.com/winff>

"Media Encoder d'Adobe", il n'est pas gratuit ! (à l'essai 30 jours),"FFMPEGX" (pour Mac)
<http://www.jakeludington.com>

- ou une conversion de fichiers en ligne

"Média Convert" <http://media-convert.com/convertir/>

Vidéo en ligne (Youtube...)



Vous pouvez aussi insérer des vidéos hébergées en ligne sur les sites Youtube, Dailymotion ou Myspace.

Sélectionnez simplement "Vidéo en ligne" dans le menu déroulant.
Collez ensuite l'adresse Internet de la vidéo ou le code HTML généré par un des trois sites cités ci-dessus.

A propos de la taille de la vidéo dans le mode "Vidéo en ligne":

Les sites de partage de vidéo peuvent vous proposer différentes tailles de vidéo. Web Acappella vous permet d'adapter automatiquement la taille de votre vidéo. En effet, les valeurs "hauteur" et "largeur" déterminées par les **sites de partage sont transformée en "100%" afin de s'adapter à la taille choisie pour votre élément.**

Le lecteur vidéo intégré de WA ne peut afficher qu'en 4/3

Agrandir la vidéo (comme pour les photos) n'est pas possible directement avec le lecteur intégré multimédia de WA mais on peut héberger la vidéo sur YouTube et paramétrer le lecteur YouTube dans le lecteur Web Acappella

Pour les vidéos il faut normalement décocher "Lancer au démarrage".

Mais en utilisant le lecteur intégré de WA pour afficher des vidéos, quand un utilisateur ouvre une page avec des vidéos à télécharger, toutes sont téléchargés en même temps et non pas seulement celle que l'on veut visionner, ce qui fait que la bande passante est vite saturée et que la vidéo peut stopper.

VIDEOS de type Youtube, Dailymotion etc...

Pour les vidéos publiées sur des sites externes vous pouvez :

a/ les faire visionner en renvoyant sur l'URL de la vidéo comme vu plus haut ou

b/ capturer les vidéos et éventuellement après remise au format .flv, les mettre sur votre site

Pour capturer les vidéos utiliser

- un service de capture comme <http://keepvid.com/>
- ou bien Firefox avec son plugin DownloadHelper
- ou un logiciel comme [Speedy Video Capture 1.4](#) (format .avi)

Utiliser une zone HTML ou une frame

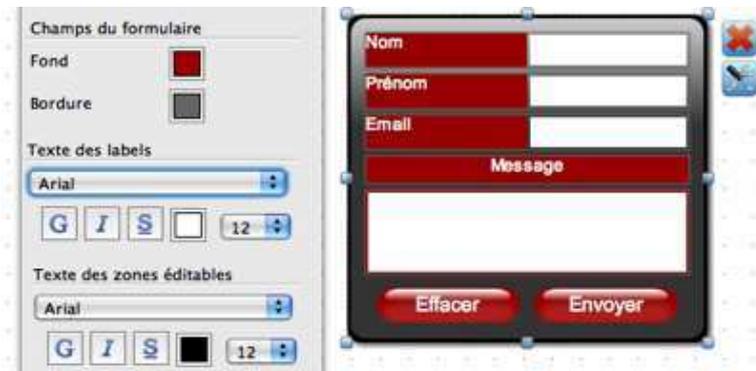
On a aussi toujours la possibilité d'insérer une zone de code html ou une frame (voir les scripts présents sur le net) pour afficher le format de vidéo que vous désirez (mais, dans ce cas, le navigateur qui affiche la page doit avoir le plugin adéquat)

Par exemple, une solution simple, pour une vidéo au format .mpg c'est de l'insérer dans une Frame, donc sans "conteneur", avec un lien "sur un fichier du site" qui pointe vers la vidéo .mpg.

10. - FORMULAIRE DE CONTACT

Simplifiez l'envoi d'un email, vers votre adresse e-mail, par un visiteur du site, grâce au formulaire de contact

Choisissez-vous même les champs que vous désirez voir apparaître, l'apparence de votre formulaire ainsi que les paramètres d'envoi du mail.



CONTRAINTES TECHNIQUES

L'utilisation du formulaire de contact nécessite l'activation et la prise en charge de certaines fonctionnalités auprès de votre hébergeur:

- Prise en charge du PHP (langage informatique de programmation Web côté serveur).
- Prise en compte de la « Fonction Mail » dans PHP (qui permettra le transfert des mails depuis votre site Web vers votre boîte mail).

Avec certains hébergeurs, qui brident la fonction mail, on peut ne pas recevoir les mails; alors que la fonction mail en question indique au visiteur que l'envoi s'est bien déroulé et qui il n'en est rien

Note: Renseignez-vous auprès de votre hébergeur pour savoir si ces fonctionnalités sont prises en compte dans votre hébergement.

Le visiteur n'a pas la possibilité de joindre un fichier au formulaire, pour vous l'envoyer

L'inspecteur du formulaire de contact est divisé en trois principales catégories:

- Les champs du formulaire
- Le style visuel des champs
- Les boutons de votre formulaire

Les champs du formulaire:

- Choisissez le nombre de zones que comportera votre formulaire (de 1 à 20) grâce à la liste déroulante « **Nombre de zones du formulaire** ».

le formulaire de contact est limité à 20 zones.

- La liste déroulante « Zone n°x » vous permet de naviguer entre les différents champs de votre formulaire.

- Attribuez ensuite une hauteur (exprimée en pixels, à 25 pixels par défaut) et le nombre maximum de caractères insérables à la zone en cours d'édition.

- Déterminez le type de zone que vous désirez insérer et saisissez (sauf pour la zone éditable large) son intitulé dans le champ « Nom de la zone » :

«**Texte en lecture seule** » : texte qui sera le titre de la zone (exemple: « Votre message »).

«**Texte éditable** » : texte qui sera le titre d'une zone à remplir par l'utilisateur (exemples: nom, prénom, adresse Email, ...). Vous avez la possibilité de saisir un texte d'exemple dans le

champs "Message par défaut", champs uniquement disponible lorsque ce type de zone est sélectionné. Exemple: "Saisir ici votre adresse Email...".

«**Texte éditable large**» : texte pouvant être le corps du message envoyé depuis le formulaire (exemple: zone où l'utilisateur du formulaire saisit son message).

«**Choix multiples**» : ce type de champs vous permet d'ajouter un menu déroulant à choix multiples dans votre formulaire. Dans le champs "Liste des valeurs" saisissez votre liste de choix en séparant les valeurs par une virgule (ex: M.,Mlle,Mme). Vous avez aussi la possibilité de choisir une des valeurs saisies comme valeur par défaut de votre menu déroulant grâce à "Elément sélectionné par défaut".

- Si vous désirez qu'un champ soit obligatoirement rempli par l'utilisateur du formulaire, cochez la case « **Champ obligatoire** ».

Par contre, il n'y a pas moyen d'indiquer "Champ facultatif" devant la case; mais vous pouvez mettre un petit texte pour indiquer les champs obligatoires et/ou facultatifs ou mettre par exemple:

E-mail (facultatif). Pour les champs obligatoires on met souvent une étoile devant le titre comme **Nom*

Le pré-remplissage d'un champ du formulaire est disponible avec le rendu HTML grâce à la zone : message par défaut.

Pour que les mails envoyés depuis le formulaire vous parviennent, remplissez les champs « **Intitulé du mail** » et « **Destinataire** » avec vos informations personnelles .l'intitulé sera toujours le même, par exemple: *Demande de contact de mon_site*

Il est possible d'inscrire dans le champ "e-mail" du formulaire de contact (en dessous de l'intitulé de l'e-mail), plusieurs e-mail séparés par une virgule. Cela vous permet de recevoir la demande sur un e-mail secondaire (en vacances par exemple).

Il n'y a pas un deuxième champ pour contrôler l'email

Le style visuel des champs:

Vous pouvez appliquer une couleur d'arrière-plan et une bordure à vos champs et modifier l'apparence de votre texte (dans le nom des champs et dans la zone d'édition).

Les boutons de votre formulaire:

La couleur des boutons et du texte peut être modifiée en mode normal et survolé. Choisissez aussi le style de texte de vos boutons.

L'effet 3D et l'ombre portée sont des options applicables aux boutons de votre formulaire.

Vous avez enfin le choix de faire apparaître ou non le bouton « Effacer » qui sert à supprimer tout le contenu saisi dans les champs éditables du formulaire.

Fond

Paramétrez enfin le fond de votre formulaire: couleur/image de fond, bordure, ombre portée et transparence.

Captcha

Il n'y a pas de "Captcha" que l'on puisse insérer avec un formulaire pour se protéger des robots du Net. (Notez d'ailleurs que votre adresse mail est invisible).

RECEPTION de l'email

Si quand vous récupérez une réponse au formulaire, vous avez cette typographie:

" Nom et PrÃ©nom Adresse prÃ©cise

TÃ©lÃ©phone "
configurez votre client de messagerie en "Encodage du texte en UTF-8"

Ce formulaire n'est pas tres complet et surtout on ne peut pas poser des questions au visiteur, puisque l'on n'a pas de case à cocher etc....

Gilbee, un utilisateur averti du forum de Web Acappella (dont il faut aller visiter les sites), propose pour ceux qui peuvent programmer un peu à la main un exemple complet avec zones à cocher, boutons radio, zone déroulante à choix multiple. Allez voir sur <http://www.referenceduweb.net/download.php?view.16>

NOTE:

Ce formulaire étant un peu succinct, si vous voulez en paramétrer un autre en HTML (c'est un peu complexe) , **allez voir FORMULAIRE DE CONTACT dans Fonctionnalités externes à Web Acappella.**

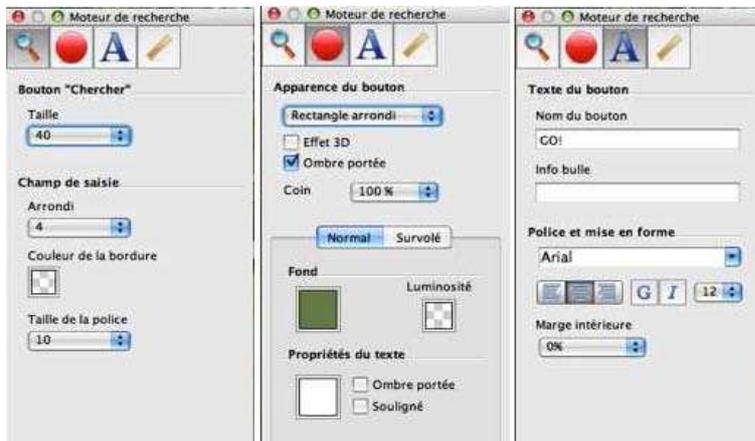
11. - COMPTEUR DE VISITES

Le compteur de visites permet de suivre la fréquentation de votre site. Il comptabilise le nombre de visiteurs qui se sont connectés sur votre site.



Cliquez sur le menu « Insertion » puis sur « Ajouter un compteur ». Dans l'onglet « Général », choisissez un style de compteur. Vous pouvez lui ajouter un cadre et déterminer son épaisseur. De même, il est possible d'ajouter un arrière plan au compteur et de lui attribuer une bordure. La transparence est aussi paramétrable pour cet élément. Placez le compteur sur votre page.

Note: Le compteur sera actif une fois votre site en ligne. De même, il est nécessaire d'avoir un hébergeur compatible avec cette fonctionnalité (exemple: Free, 9 Télécom, ...)



Remarque:

Sur les sites commerciaux le compteur de visites est généralement invisible des visiteurs
La vue d'un compteur de visites en première page n'amène rien de plus au visiteur; selon moi il sert plus à flatter l'ego du propriétaire de site.

Les statistiques comme celles données par Google Analytics sont suffisantes pour le webmaster.

AUTRES COMPTEURS

On peut récupérer sur le Web de nombreux compteurs pour remplacer celui de Web Acappella

Tout d'abord la plupart des hébergeurs proposent le leur .

Par exemple pour Free aller voir : [présentation et utilisation du compteur Free](#)

Vous trouverez aussi d'autres compteurs mais qui vous embarquent aussi de la pub.

Citons un compteur sans pub [Moostik](#).

Moostik propose des compteurs invisibles, ce qui permet de faire des statistiques des pages les plus visitées sans gâcher le site visuellement.

12. - MOTEUR DE RECHERCHE

Le moteur de recherche fonctionne en parfaite autonomie, aucun paramétrage de fonctionnement n'est requis

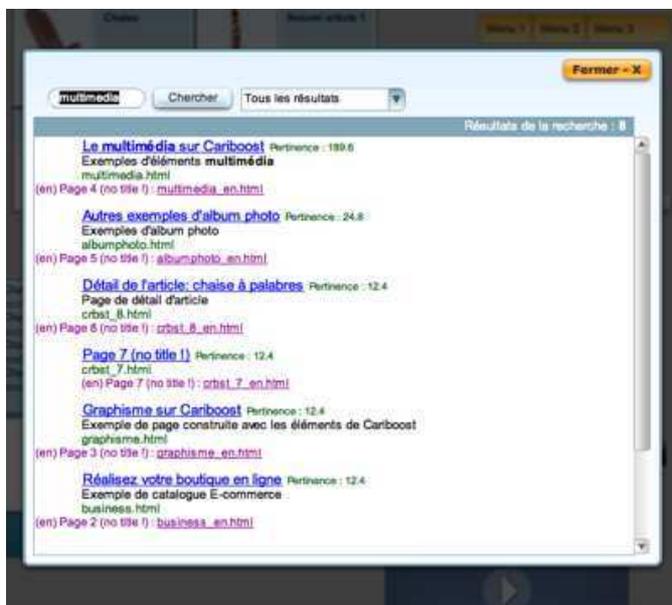
Seul impératif pour que votre moteur de recherche affiche des résultats personnalisés (afin d'obtenir des informations sur les pages données en résultat): les pages de votre site doivent être référencées: (Voir référencement)

Les textes saisis dans les champs "Titre de votre page Web" et "Description de votre page Web" seront les informations affichées dans les résultats des recherches

Champ de recherche



Résultats de la recherche



Pour ajouter un moteur de recherche à votre site, cliquez sur "Insertion" "Moteur de recherche". Modifiez ensuite le visuel du champs de saisie, l'aspect et le texte de votre bouton.

Pour lancer une recherche, testez ou publiez votre site. Saisissez un terme dans le champ et cliquez sur le bouton (ou appuyez sur la touche "Entrer")

Les résultats de votre recherche s'affichent alors dans une fenêtre en superposition. Vous pouvez ensuite effectuer une nouvelle recherche, cliquer sur un lien ou fermer la fenêtre.

CONSEIL: nous vous conseillons d'insérer le moteur de recherche dans une maquette ou dans chacune de vos pages pour autoriser la recherche à n'importe quel moment.

NOTE:

Avec le moteur de recherches de Web Acappella, il n'est pas possible de repérer l'emplacement EXACT d'un mot dans une page (ceci a cause de la technologie flash employée),

13. - ZONE DE CODE HTML

La zone de code HTML permet d'accroître les fonctionnalités de Web Acappella.

Certaines fonctionnalités ne sont pas développées dans Web Acappella (compteur live, date, horloge...). Moyennant quelques notions d'encodage, vous avez la possibilité de saisir vous-même du code HTML et de l'incorporer dans la page en cours de création.

Dans le menu « Insertion », cliquez sur « Ajouter une zone de code HTML ».



Saisissez votre code dans la fenêtre prévue à cet effet dans l'inspecteur et gardez la case « Activer le code HTML cidessous » cochée. Placez votre zone dans votre page (dans certains cas pensez à adapter la taille de la zone au contenu de votre code).

Note: Certains codes HTML peuvent perturber l'affichage de votre site Web Acappella sur le navigateur.

Remarque:

Tout code qui doit être placé dans la partie Head d'une page est à entrer dans Head situé dans les Propriétés avancées de la page - onglet "engrenage",

Pour la partie body d'un code, l'insérez une zone de code html ; les balise <body> et </body> sont alors inutiles

Souvent, vous allez récupérer des scripts tout faits et les intégrer dans une zone HTML

Si un outil génère un script dont on peut récupérer l'intégralité du code avec juste une référence, au site ou à l'auteur, qu'il faut laisser, on peut l'utiliser sans crainte

Si par contre, l'outil génère un script mais qu'il ne fourni qu'un seul un bout de code, qui renvoie par un lien sur un serveur quelconque, alors on a des chances de voir apparaître des publicités sur la page.

LIMITES D'UTILISATION

Si votre site est publié en Flash

Les frames et zone de code HTML seront toujours placées au premier plan. Attention donc au positionnement de certains éléments comme le menu dynamique dont les sous-menus pourraient être partiellement cachés.

Dans ce cas, votre zone peut très bien être couverte par une frame ou un gif animé (il faut mettre la frame au premier plan)

Si votre site est publié au format html

vous devez gérer l'ordre des éléments



Astuce: "\$wa_var.LANG" Cette variable peut être utilisée n'importe où dans un code et sera remplacée par le code langue de la page courante (utilisateurs expérimentés).

INTEGRER UN DOCUMENT HTML .. (attention pas du code html)

Créer une frame et y transférer le dossier complet puis indiquer le chemin du fichier "inex.html " (ou "default.html")

INSÉRER DU CODE PHP

L'insertion de lignes de code php n'est pas possible directement dans Web Acappella. Mais on peut afficher des pages en php en utilisant une frame.

Créer la page en php à la racine du site sur le FTP et ensuite l'intégrer via une frame pointant vers son adresse dans WA.

***Le bon usage des zones HTML suppose un minimum de connaissance du langage HTML,
Allez voir NOTIONS D'URGENCE DE HTML dans le dossier :
"Fonctionnalités externes à Web Acappella"***